

TÄVLINGSINFORMATION

Övergripande information om våra tävlingar 2024

Speldag	Onsdagar på Ryfors Golfbana. (som regel)
Starttid	Se spelkalender.
Anmälan	Anmälan skall ske via terminalen på kansliet eller hemma via Svensk Golf tidigast 4 dagar före tävlingsdagen och senast dagen kl. 12.00 dagen före tävlingsdagen. För de som inte har en egen dator kan anmäla sig via kansliet. Vissa tävlingar kräver tidigare anmälan vilket kommer att anslås på anslagstavlan.
Partävlingar	Vid udda antal anmälda får den sist anmälda spela en egen individuell rond. Den som drabbas en gång av detta är immun för resterande spelsäsong.
Klassindelning	Tävlingarna spelas i en A-klass och en B-klass. Git-systemet delar upp.
Val av tee	Valfri tee gäller för samtliga tävlingar. Damer har möjlighet att spela från orange tee. (ej herrar)
Startavgift	40 kr per deltagare i samtliga tävlingar.
Priser	Samtliga startavgifter delas ut efter varje tävling.
Priser, individuella tävlingar	Två eller tre priser beroende på antalet deltagare. Gäller för både A och B-klass.
Priser, 2-mannalag	Två eller tre priser beroende på antalet deltagare. Gäller för både A och B-klass.
Priser, 4-mannalag	Ett pris per lag Gäller för både A och B-klass.
Prisutdelning	Priserna utlämnas efterföljande vecka m.u.a den 3/7 och sista tävlingen på året då priser lämnas ut efter avslutad tävling. Handläggs av kansliet.
Bilersättning	Vid tävlingar på annan ort rekommenderas en bilersättning på 25 kr per mil att fördelas mellan samtliga i bilen.
Gamla Grabbar	Bilersättning på 25 kr per bil fördelas mellan samtliga i bilen.
Hemliga resa	Inställd tills vidare.
Golfetikett och snabbare spel	Se särskilt PM beslutat av Robbarna 2013 på sidan 3. .
Säsongstävling/Open Spelform Resultatberäkning Priser	Open respektive handicaptävling. Slaggolf. Seedning gäller sista deltävlingen för de bästa spelarna. Sammanlagt resultat av de två bästa ronderna är vinnare. Vid säsongsavslutning. Inteckning i vandringspris för Open respektive hcptävling samt minnespris. Penningpris utgår ej för Opentävlingen. Hela prispotten går till handicaptävlingen. Resultatet hämtas från maj, juni och augustislaget.
Greensome Spelform Hcp Lagtävling Antal lag/starttid	Två spelare bildar ett lag. Slaggolf Lagets gemensamma spelhcp är följande: Summan av 60% av spelhcp från spelare med lägst hcp och 40% av spelare med högst hcp. Avrundning sker till en decimal som räknas i resultatet. Båda spelarna slår ut på varje hål och väljer därefter vilken av de båda utslagna bollarna de vill fortsätta med. Den som inte slog ut den valda bollen spelar andra slaget och sedan slås vartannat slag som i foursome. Två.
Robbarna special Lagtävling Spelform Resultatberäkning	Lottade lag. 3-mannalag Slaggolf 3-mannalagets nettoscorer adderas till ett lagresultat. Består laget av fyra deltagare summeras alla fyra scorer dividerat med 4 x3.

Scramble 4-mannalag Lagtävling Spelform	Lottade lag. Varje lag består av fyra spelare. Slagtävling Samtliga slår ut var sin boll från tee. Därefter väljs den boll som passar laget bäst och markerar denna. Notera i
--	---

Lagledare	tabellen nedan vilken spelares boll som laget spelar vidare på. Varje lagmedlems boll efter utslag från tee måste användas 4 gånger . För de två återstående hålen kan laget fritt välja vem som skall slå ut. Dessa återstående kan nyttjas flexibelt, dvs en spelare kan stå för de första 6 hålen och därefter är färdig med sina utslag eller när annat läge uppstår under rondan. Spelarna placerar sina bollar inom 15 cm från markeringen och spelar sina andraslag. Återigen väljs den boll som passar laget bäst, placerar och slår igen tills hålet är färdigspelat. Den sammanlagda handicapen i varje lag bör vara så lika varandra som möjligt.
Antal lag per starttid	Före start utser laget vem som för scorekortet och håller reda på hur många slag respektive har gjort. Ett lag per boll/starttid

Scramble Spelform	Lottade lag. Slagtävling. Varje lag består av två, tre eller fyra spelare. Samtliga slår ut var sin boll från tee. Därefter väljs den boll som passar laget bäst och markerar denna. Spelarna placerar sina bollar inom 15 cm från markeringen och spelar sina andraslag. Återigen väljs den boll som passar laget bäst, placerar och slår igen tills hålet är färdigspelat. Den sammanlagda handicapen i varje lag bör vara så lika varandra som möjligt.
Hcp Lagtävling Antal lag/starttid	Hcp 25 %, 15 %, 10 % av lagets sammanlagda hcp om två, tre eller fyra spelare i laget. Avrundning sker till en decimal. Två lag vid tvåmans och ett lag vid tre/fyrmans.
Den gamles driver Spelform Priser	Endast en tävling. Poängbogey. Pris delas ut vid säsongsavslutning. Inteckning i vandringspris samt minnespris.
Hemlig resa Spelform Anmälan Avgift Priser	Hemlig resa 18 hål. Slaggolf. Förhandsanmälan via GIT. Normal startavgift. Transport/greenfee/mat subventioneras. Se regler under hemliga resan. Vid säsongsavslutning.
Spel på annan bana Spelform Anmälan Avgift Priser	18 hål. Slaggolf. Förhandsanmälan via GIT. Normal startavgift. Deltagare betalar transport/greenfee/mat. Ev. subvention. Vid säsongsavslutning.
Mastergolf Spelform Anmälan Avgift Priser, inbjudna Priser, övriga	18 hål slaggolf. Övriga intresserade tävlar i en egen klass, slaggolf. Anmälan i GIT görs till Masters (de kvalificerade) respektive A-klass. Alla betalar startavgift. För Masters delas priser ut vid årsavslutningen. Inteckning i vandringspris samt minnespris. Tre inteckningar fordras för att erövra vandringspriset. Priser till båda tävlingarna delas ut vid säsongsavslutningen i december.
Röda slaget Spelform	Slaggolf. Alla spelar från röd tee.
Maj/Juni/Augusti/September/Oktober-slaget Spelform	Slaggolf.
Bästboll Spelform Lagtävling Tvåmannalag	Slaggolf Två spelare bildar ett lag. Båda spelarna spelar sin egen boll och noterar antalet bruttoslag på sitt scorekort. GIT-systemet räknar fram den lägsta nettoscoren inom laget. Lottade lag.
Flaggtävling Spelform	Hur många hål som helst ... Slagtävling. Bollen måste hålas ut på varje hål. Har man inte satt bollen i hål på hål 17 är man ute från placeringsordning.

	Vid hål 17 finnas flaggor placerade för de som spelar vidare i tävlingen. Om flera spelare hamnar på samma plats/hål delas placeringen.
Irish greensome Spelform Lagtävling Tvåmannalag	Slaggolf. Två spelare bildar ett lag. En variant av greensome där båda spelarna slår ut från varje tee och sedan på par 4 och par 5 hål slår ett slag på partnerns boll. Därefter väljer man vilken boll man vill fortsätta att spela på och fortsätter vartannat slag som i foursome. Lottade lag.
Poängbogey i valstakt Spelform Lagtävling	Poängbogey. Fyra spelare bildar ett lag. Hål 1. Det bästa resultatet i laget registreras Hål 2. Summan av de två bästa resultaten registreras Hål 3. Summan av de tre bästa resultaten registreras Hål 4. Det bästa resultatet i laget registreras Hål 5. Och så vidare Hål 18. Summan av alla fyras resultat räknas

Vid eventuella oklarheter gäller vad som står i gällande Spel-och tävlingshandbok

SAMMANSTÄLLNING ÖVER ROBBARNAS FÖRSLAG TILL ÅTGÄRDER FÖR SNABBARE SPEL SAMT GOLFETIKETT

MÅLSÄTTNINGAR

- en spelrunda skall ta max 4½ timma
- anpassning till snabbare spel skall inte innebära en stressfaktor på banan
- Robbarna skall vara ett föredöme när det gäller vett och etikett samt snabbare spel
- vi ska ha fortsatt trevligt tillsammans på golfbanan, fast under kortare tid

GOLFETIKETT

- märk din boll så att den inte kan förväxlas med någon annans boll
- på tee, fairway och green gäller att medspelarna inte står bakom den som är i tur att stå och ej heller i spelarens linje
- respektera att det skall råda tystnad när medspelarna är i tur att slå
- hund får medföras på tävling under förutsättning att hunden skall vara kopplad, skall kunna sitta still och vara tyst, får ej leta boll. Hundägaren skall i förväg ha kontaktat sina medspelare i bollen och fått accept

ÅTGÄRDER FÖR SNABBARE SPEL

- från och 2018:års spelsäsong tillämpar vi "Ready golf". Detta innebär att s.k. "honnören" tas bort och att den som är först klar att slå gör detta från såväl tee som fairway och green
- släppa igenom bakomvarande boll, om bortspelad eller provisorisk boll inte kan hittas inom en halv minut, från det att Du börjar leta. Har bollen inte hittats inom 3 minuter är bollen förlorad
- slå alltid provisorisk boll vid osäkerhet
- om Ni märker att Ni inte håller tempo i bollen och att Ni har ett tomt hål framför Er, samtidigt som det pressas på bakifrån, så tveka inte att släppa igenom
- alla hjälps åt att titta efter slagen boll
- håll reda på spelade bollar

- var beredd att slå när det är Din tur, både på tee, fairway och green
- gå fram till Din boll om Du inte är till hinder
- minska antalet provsvingar till en
- placera golfvagnen på rätt sida om green
- ta ut Din egen puttlinje när de andra putt, utan att för den skull störa Dina medspelare
- hjälp till att kratta när medspelaren har slagit ett bunkerslag
- om vi måste leta ska alla hjälpa till
- ingen bollmarkering om Du har en kort putt kvar
- ha en extra boll med i fickan och en extra peg med på tee
- fikapaus max tio minuter
- tänk på att koncentrationen inför ett slag bara kan upprätthållas en mycket kort tid, max 20 sekunder

GENOMFÖRANDE

- vi hjälps åt att informera när någon gör fel
- alla skall vara mottagliga för vänliga synpunkter utan att uppfatta det som kritik