



## LOKALA REGLER 2024 FÖR RYFORS GOLFKLUBB

Följande lokala regler gäller för allt spel på klubben om inte annat beslutats för en specifik tävling. Tidvis kan tillfälliga lokala regler gälla och dessa anslås.

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1-3 samt följande Lokala regler och:

### LOKALA REGLER OCH TILLFÄLLIGA LOKALA REGLER

Tillfälliga lokala regler finns anslagna på anslagstavlan i klubbhuset och på hemsidan.

Därutöver gäller följande lokala regler för allt spel på klubben såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling. För den fullständiga svenska texten till en lokal regel där hänvisning är till Modell för lokal regel, se Spel och tävlingsinfobanken på SGF:s hemsida under Lokala regler.

### PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL (om inget annat sägs i den lokala regeln):

**Allmän plikt** (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

#### 1. Out of bounds (Regel 18)

1. Out of bounds gräns markeras med vita pinnar.
2. På hål 1 definierar järnstaket på vänster sida Out of bounds.
3. På hål 8 definierar mur på höger sida Out of bounds. Insidan av muren i markplanet utgör banans gräns, boll i, ovanpå eller bortom muren är Out of bounds.
4. Elstängslet på hål 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 12, 13, 14, 15, 16, 17 och 18 definierar Out of bounds.

#### 3. Lättnad från elektriskt gränsstaket

Om en spelares boll ligger på banan och inom 2 klubblängder från det elektriska gränsstaketet på hålen 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 12, 13, 14, 15, 16, 17 och 18 får spelaren, utan plikt, ta lättnad enligt Regel 16.1 och då som referenspunkten använda punkten som är två klubblängder från staketet och är på samma avstånd från hålet.

Plikt för att spela boll från fel plats genom att bryta mot lokal regel: allmän plikt enligt Regel 14.7a.”

#### 4. Pliktområde på hål 5

Pliktområdet på hål 5 vänster om green.

Området sträcker sig fram till elstängslet som är Out of bounds.

## 5. Onormala banförhållanden (Regel 16) och integrerade föremål

### a) Mark under arbete

1. Mua områden identifieras av blå pinnar.
2. Områden definierat av blå pinnar med vit(grön) topp är en *spelförbudszon* som ska behandlas som *mark under arbete*. Lättnad utan plikt för störande inverkan av *spelförbudszonen* måste tas enligt regel 16.1f.
3. Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för *mark under arbete*.
4. Områden i *bunkrar* där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden.
5. Jordfasta stenar eller berg i dagen på områden som klipps som fairway eller lägre.
6. Dräneringsdiken fyllda till omgivande marknivå med dräneringsgrus, singel eller liknande.
7. På spelfältet behandlas områden med skador som orsakats av vildsvin och mullvadar som mark under arbete från vilka lättnad utan plikt tillåts enligt Regel 16.1b.
8. Myrstackar.

### b) Oflyttbara tillverkade föremål

1. Objekt identifierade med orange markering.
2. Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som *oflyttbara tillverkade föremål* har samma status som det *tillverkade föremålet*.
3. Alla avståndsmarkeringar och plattor som markerar **orange** tee.
4. Robotgräsklipparen räknas hit. (Det är förbjudet att flytta, lyfta eller vidröra roboten.)

### c) Integrerade föremål

1. Alla stengårdsgårdar är ett integrerade föremål. Lösa stenar får inte plockas bort ur stengårdsgårdar.
2. Bunkerunderlag och bunkerkanter av konstgjort material som är i sin avsedda placering.

## 6. Begränsningar i att använda speciell utrustning

- a) En spelare får skaffa sig information om avstånd genom att använda en avståndsmätare. Om en spelare under en fastställd rond använder en avståndsmätare för att även bedöma eller mäta andra förhållanden, som skulle kunna påverka hans spel (tex nivåskillnader, vindstyrka, osv), bryter spelare mot Regel 4.3.
- b) Personer med läkarintyg har förtur till de golfbilar klubben hyr ut.

## 7. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet

### a) Sätt att avbryta och återuppta spelet

1. Ett avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger).  
Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda.